**Аннотация к рабочей программе учебного предмета**

**«Компьютерные технологии»**

|  |  |
| --- | --- |
| Класс | 5-В, вариант 1.3 |
| Цель программы | Научить детей элементарным навыкам пользования компьютером. |
| Задачи | - представлять на экране компьютера информацию об объекте различными способами: в виде текста, рисунков, чисел;  - выполнять элементарные преобразования информации – из ряда в список, из списка в ряд, в таблицу, в схему;  - работать с электронными текстами и изображениями, используя текстовый и графический редакторы;  - осуществлять поиск, простейшие преобразования, хранение, использование и передачу электронной информации;  - использовать указатели, справочники, словари для поиска нужной информации;  - создавать элементарные проекты с использованием компьютерных программ;  - находить нужную программу на Рабочем столе компьютера и запускать ее на исполнение;  - управлять экранными объектами с помощью мыши;  - получить навыки набора текста на клавиатуре. |
| Учебно- методический комплекс | 1. Рудченко Т.А. «Информатика 3 класс. «Просвещение» 2017 |
| Содержание | Темы:  - Правила игры  - Области  - Цепочка  - Мешок  - алгоритмы  -дерево |
| Количество часов | Рабочая программа рассчитана на 34 часов (34 учебных недель) |